



# Information

om att vara funktionär vid  
bruks och lydningstävlingar





# Hej nya och gamla medlemmar

För att arbetet på klubben ska flyta och inte bli för tungt krävs det att många frivilliga ställer upp, så att arbetet sprids och tävlingen blir ett tillfälle för trevlig samvaro.

Som funktionär får du gratis fika på klubben. Har du uppgifter under hela tävlingsdagen får du även lunch.

Utlägg för resor får du tillbaka av kassören. Du måste själv skriva och skicka in en reseräkning.



Här följer en liten presentation av vilka uppgifter man kan ha som funktionär.

# Köket vid tävlingarna

Kökspersonalen har en av de viktigaste funktionerna under en tävlingsdag. I köket skall det finnas fika och lättare lunchmat (t.ex. varmkorv, matigare mackor) från tävlingsdagens start tills det är dags för prisutdelning.

Till alla funktionärer som tjänstgör hela dagen serveras lunch, t.ex. soppa, lasagne.

För kökspersonalen krävs en del föreberedelser genom planering och inköp. Kontakta köksansvariga som hjälper till med detta. Information om hur många funktionärer och tävlande som kommer under dagen fås av tävlingsansvarig.

När tävlingsdagen är slut städar kökspersonalen undan i köket och på borden. Dagens kassa läggs i den "svarta lådan".



För att arbetet i köket ska flyta på bra behöver man vara åtminstone 2 personer. Det kan också vara bra att dela upp arbetspasset på förmiddag och eftermiddag, för att dagen inte ska bli för lång.

# Skrivare/Domarsekreterare

En skrivare står med domaren ute på lydnadsplanen och skriver ner de betyg och kommentarer domaren har om de tävlande ekipagen i tävlingsprotokollet.

För denna arbetsuppgift krävs inga föreberedelser eller förkunskaper. Domarna använder sig oftast av förkortningar som han/hon i lågmäld samtalston säger till sin skrivare. Aktuella papper och penna förbereds av tävlingssekreteraren.

Att vara skrivare är väldigt lärorikt och ger en god inblick i hur domare uppfattar de tävlandes utföranden.

Skriptnr: **2** Datum: 2008-08-09

Domarprotokoll  
LÅGRE KLASS  
Spårhundgruppen

Skript (a) **7**

Organiserad av: **Sävsjö Brukshundklubb** Skript nr: **S52238/2005** Skriptnamn: **LYDNADSMOMENT**

Skriptledare: **Elvetorps Samanta**

Skriptledare: **Norsk buhund** Skriptledare: **Eva Rud / Kungälv**

Moment	Koeff	Betyg	Poäng	Anteckningar
Linförighet	4	7		
Främförigående	3	8		VS, långt fram, SS
Platsläggande	2	9		Steder
Inköllande	2	9,5		
Krypande	5	9		Pris i skott
Apportering	5	8		
Hopp	4	10		Lätt tung, snabb avstap
Platsläggande m skott	5	0		
Summa lydnad	30			Arvstap

© ruta ☐ nedan

Moment	Koeff	Betyg	Poäng	Anteckningar
Påsläpp på spår	5	10		
Spårning	21	10		Tävlingsklubben
Summa hundman	26			Påsläpp tid: 9:54 Redovisning tid: 10:13 Använd tid: 19 Redovisade föremål: 7/7
Budföring	4	0		© ruta ☐ nedan
Summa special	30			Arvstap

© ruta ☐ nedan

# Skytt

På våra brukstävlingar ingår skott under några av tävlingens delar. Det är endast i appellklass som inga skott ingår. Skotten avlossas med en startpistol som fås av ansvarig tävlingsledare.

## **Platsliggning**

När hundarna ligger sin platsliggning ska det finnas en skytt på angivet avstånd bakom hundarna. Man avlossar ett skott med en minuts mellanrum. Totalt 4 skott.

## **Rapport**

På en rapporttävling där hundarna en och en ska springa mellan två förare i skogen finns det en skytt utplacerad på angiven plats. När en hund passerar ska skott avfyras.

## **Budföring**

På mitten av den sträcka som hundarna ska springa mellan en mottagare och förare står en skytt. Skytten är placerad en bit från sträckan, men mitt emellan mottagare/förare. Varje gång en hund passerar skytten avges ett skott. Skulle en hund springa fram till skytten är man passiv och skjuter inte.



# Mottagare på budföring

Momentet går ut på att hunden ska springa en angiven sträcka (50 eller 100 meter) mellan förare och mottagare.

Innan momentet börjar står mottagaren på angiven plats och den tävlande kommer fram med sin hund för att hälsa. Där kan du som mottagare också få besked om vad du ska säga till hunden när den kommer.

Därefter går föraren med hunden till startpunkten och skickar den. Hunden ska in på din vänstra sida och där ska du klappa den en gång och sen tittar du på tävlingsledaren som ger dig tecken så att du kan ge startkommando (marsch) för att skicka tillbaka hunden.

Om hunden skulle ha svårt för att ta sig till dig får du ropa på den om den har passerat halva sträckan.

# Uppletande - lägga ut föremål

I högre klass och i elitklass ingår uppletande där hunden i en 50x50 meter stor ruta ska leta upp föremål inom fem minuter. När hunden har hittat ett föremål avlämnas detta till föraren som sen skickar ut den igen för att hitta resterande föremål.

Tävlingsledaren behöver ofta hjälp med att lägga ut föremålen innan nästa ekipage ska starta. Föremålen ligger spridda i rutan och ska alltid läggas på samma plats för att alla tävlande ska få så lika förutsättningar som möjligt.

# Spårläggare

Vi har spårtävlingar 2-3 gånger per år. Spåren går i skogsterräng, vanligtvis uppe i Svartedalen. Det är olika längd på spåren beroende på klass. Lägre klass 1000 m, högre klass 1200 m och elitklass 1500 m. Spåren har lite olika svårighetsgrad, men i alla klasserna är det 7 apporter + en lite större slutapport.

Du får hjälp att snitsla och lära dig "ditt" spår. Spårgruppen hjälper dig med rutiner och regler, så du känner dig trygg och förhoppningsvis stannar som spårläggare under en period.

Inför varje tävling förbereder du dig genom att gå spåret och snitsla det. Upptagsrutan för högre och elitklass måste också sättas upp senast dagen innan. Apporter och starttid delas ut på klubben några dagar innan.

På tävlingsdagen går du ditt spår på utsatt tid och plockar ner snitslar samt lägger ut apporter. Sedan inväntar du den tävlande och domarna. Hund och förare släpps iväg och du noterar starttiden. Du förflyttar dig till närheten av spårslutet där du väntar tyst och stilla. När föraren har tagit slutapporten skriver du i sluttiden och tar emot funna apporter.

Apporterna och spårtiden redovisar du nere på klubben.





# Sökfigurant

På en söktävling ska hunden hitta 3 "borttappade" personer som är mer eller mindre gömda.

Som figurant ska du ligga tyst och stilla i gömman när hunden söker och när den hittar dig.

Det finns två typer av sökhund: **Rulle-hunden** har med sig en rulle i halsbandet som den griper när den hittar en figurant och återvänder genast till föraren. Hunden kommer sedan kopplad tillbaka till dig tillsammans med föraren.

**Skall-hunden** stannar kvar och skäller hela tiden tills föraren kommer.

I båda fallen ska du ligga tyst och stilla och komma fram när hundföraren säger till. Sedan går du med ut till sökstigen, framför eller bakom ekipaget enligt förarens önskemål. Om domarna frågar om hundens uppträdande talar du om detta, annars följer du tyst med i gruppen och får se hund och förare arbeta till sökstigens slut.



# KONTAKTUPPGIFTER

Är du intresserad av att hjälpa till?

Gå in på vår hemsida: [www.kungalvbk.com](http://www.kungalvbk.com) där du kan anmäla dig via vår enkät eller hitta kontaktuppgifter.

När du går kurs, **fråga din instruktör.**

Under högsäsong finns det i regel medlemmar att **fråga på onsdagkvällar** då vi har fri träning.

Du kan också försöka nå oss i klubbstugan på vår **telefon 0303-22 28 21**. Vi svarar om vi är på plats.





